

おしごとトレカ のあそびかた (大会ルール)

じょうそうし 常総市の「クエスト」をクリアする、キミだけの「ヒーローチーム」かんが を考えよう！



クエストカード
まちを良くするための
やることが書いて
あるよ！



ヒーローカード
いろんなお仕事の
ヒーローたちが
いるよ！

あそびかた

1. クエストカードとヒーローカードをべつべつに切って、うらがえしにしてつみます。(ジョーカーは使いません)
 2. ヒーローカードの山から、プレイヤーに5まいずつ配ります。
 3. じゃんけんで、遊ぶ順番を決めます。
 4. クエストカードの山の一番上をめくりまわります。(だれがめくってもOK！)
 5. 出てきたクエストにぴったりのヒーローを、手ふだ(持っているカード)からえらびます。
どんなチームや作戦でたたかうか、考えましょう。
- ヒーローカード 1まい = 1点です。(作戦には3まい以上のヒーローカードを使います。)
- 順番にそって、ヒーローカードをすてて、すてたまいすうと同じまいすうを山から引きます。
(このカード交換は3回までできます)



6. 作戦ができたなら「クエストクリア!」「できた!」と宣言して、チームや作戦の内容を発表します。

※先攻のプレイヤーがカード交換なしでクリアしたときは、ほかのプレイヤーもカード交換なしで発表します。

※発表したプレイヤーのあと、つぎのプレイヤーは2分以内に作戦を発表 / パスしてください。

7. 審判が、どのチームが一番役立ちそうかを決めます。点数が多いほうが勝ち!

同じ点数のときは、ぞくせい（カードの色）の強さで決めます。強いぞくせいが多いほうが勝ち!

ぞくせいの強さ：ちきゅう（緑）→まちづくり（青）→けんこう（赤）→たべもの（黄色）

（ちきゅうがいちばん強い!）

8. 3本勝負（2回先に勝った方が勝ち!）



▶クエストに合ったチームづくりがカギ!クエストとおなじぞくせいがおススメ!

▶強いぞくせいを使うようにすると勝ちやすくなる!

▶不正解はないので、勇気をだして「クエストクリア!」宣言をしよう!

▶「こんなことができたなら楽しそうだな」という気持ちが大事!

※小学校1・2年生のプレイヤーには保護者の方がサポートに付くことができます。
ただし代わりにプレイはできません、ヒントを与える程度でお願いします。

常総市のクエストカードはこの5まい!どんな作戦やヒーローチームがいいかな?



クエストと作戦(ヒーローチーム)は、こんなふう^{かんが}に考えてみよう！

クエストカード



ヒーローカード3枚…3点



それぞれのヒーロー(職業)^{しよくぎょう}が、
できることを組み合わせて、
ステキな作戦^{さくせん}にしてみよう！



クエストカード「みちのえきじょうそう…みちのえきをもりあげよう」

チーム「パンや アラン・メロンブレッド」「パンや ガンバルニャン」「アイスや コユキ コールド・ウィンド」

作戦^{さくせん} メロンパンやとパンやがメロンパンを、アイスやがメロンアイスをたくさん作って売るよ！



じょうそうし
常総市のみんなが
かんが
考えた
ヒーローたちが
がんばっているぞ！

クエストカード



ヒーローカード3枚…3点



クエストカード「じょうそうし ぼうさい…さいがいからまちをまもろう」

チーム「しょうぼうし ウォーターファンライオン」「レスキューたい ぼっさくん」「きゅうめいし J. ニャロリーナ♡」

作戦^{さくせん} しょうぼうしとレスキューたい、きゅうめいしのチームで、どんな災害でもみんなを助けてくれる！

クエストと作戦(ヒーローチーム)は、こんなふうに考えてみよう！

クエストカード



ヒーローカード3枚...3点



それぞれのヒーロー(職業)が
できることを組み合わせ、
ステキな作戦にしよう！



クエストカード 「ツタヤブックストアじょうそうインターチェンジ...みんなにまなびを」

チーム 「ししょ リサチ」 「ほんや ハコ ビタイ」 「ブックマジシャン ウィザードブック」

作戦 ししょが必要な本をえらび、ほんやがその本を持ってきてくれる。ブックマジシャンが本の内容をマジックで見せてくれるから、すぐにわかるんだ！



じょうそうし
常総市のみんなが
考えた
ヒーローたちが
がんばっているわ！

クエストカード



ヒーローカード3枚...3点



クエストカード 「アグリサイエンスパレーじょうそう...のうぎょうをもりあげよう」

チーム 「みずのひめ プリンセス・ウォーター」 「パンやアイドル パンで・ニコ」 「やきいもや あきやま いもり」

作戦 みずのひめとパンやアイドルとやきいもやがおどって、やきいもを売るよ！